

REGULAMIN KONKURSU „Oko w oko z Debtorem”

§1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem konkursu „Oko w oko z Debtorem” (zwanego dalej **„Konkursem”**) jest **Krajowy Integrator Płatności S.A.** z siedzibą w Poznaniu, Pl. Władysława Andersa 3, 61-894 Poznań, wpisany do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Poznań – Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, VIII Wydział Gospodarczy KRS, pod numerem KRS: 0000412357, NIP: 777-306-15-79 REGON: 300878437, kapitał zakładowy: 5.494.980,00 zł - wpłacony w całości (zwany dalej **„Organizatorem”**).
2. Konkurs prowadzony jest na zasadach określonych w niniejszym regulaminie (zwanym dalej **„Regulaminem”**) zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa, na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
3. Konkurs organizowany jest w trakcie konferencji dla programistów PHP o nazwie „PHPers Summit 2024” (zwanej dalej: **„Konferencją”**), która odbędzie się dnia 21 czerwca 2024 r. na terenie Międzynarodowych Targów Poznańskich w Poznaniu (zwanymi dalej **„MTP”**).
4. Konkurs rozpoczyna się w dniu **21 czerwca 2024 r.** o godz. **9:00** i kończy się w dniu **21 czerwca 2024 r.** o godz. **15:30**.

§2

UCZESTNICZY KONKURSU

1. Udział w Konkursie jest dobrowolny i nieodpłatny. Jednakże warunkiem wzięcia udziału w Konkursie jest zapoznanie się z treścią Regulaminu i zaakceptowanie jego postanowień.
2. Zgłoszenie do udziału w Konkursie następuje poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego umieszczonego w narzędziu Google Forms, podaniu w tym formularzu następujących danych osobowych Uczestnika Konkursu: imię, nazwisko, adres e-mail oraz poprzez zaakceptowanie dostępnego w tym formularzu Regulaminu Konkursu.
3. W Konkursie może wziąć udział osoba fizyczna (zwana dalej **„Uczestnikiem”**), która:
 - a) zapoznała się z niniejszym Regulaminem i zaakceptowała jego treść,
 - b) ukończyła 18 lat i posiada pełną zdolność do czynności prawnych,
 - c) jest uczestnikiem Konferencji,
 - d) wykona zadanie konkursowe na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie.

4. Z udziału w Konkursie wyłączeni są pracownicy, współpracownicy i przedstawiciele Organizatora oraz innych podmiotów biorących bezpośredni udział w przygotowaniu i prowadzeniu Konkursu na zlecenie Organizatora oraz członkowie najbliższej rodziny wyżej wymienionych osób. Przez osobę najbliższą rozumie się: małżonka, wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, powinowatych w tej samej linii lub stopniu, osoby pozostające w stosunku przysposobienia oraz ich małżonków, a także osoby pozostające we wspólnym pożyciu.
5. Przystąpienie do Konkursu przez Uczestnika na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie jest równoznaczne z tym, że Uczestnik zapoznał się z treścią Regulaminu i akceptuje jego treść.

§3

ZASADY KONKURSU

1. W celu wzięcia udziału w Konkursie Uczestnik wykona zadanie konkursowe polegające na oddaniu w jak najkrótszym czasie jak największej liczby celnych strzałów ze sztucznej broni (wyrzutni NERF) do okręgów znajdujących się na planszy przedstawiającej animowanego potwora.
2. Każdy Uczestnik ma możliwość wyboru jednej broni spośród czterech dostępnych, mając na względzie, że z każdej z tych czterech broni można oddać inną liczbę strzałów.
 - a) broń nr 1: "REFACTORUS" (broń automatyczna) - 6 strzałów,
 - b) broń nr 2: "STRANGLERGUN" (broń automatyczna) - 8 strzałów,
 - c) broń nr 3: "BUGSHOT" (broń ręczna) - 10 strzałów,
 - d) broń nr 4: "LEGACY LIBERATOR" (broń ręczna) - 12 strzałów,
3. Uczestnik rozpoczyna strzelanie po słowie "start" wypowiedzianym przez członka Komisji konkursowej lub innego przedstawiciela Organizatora.
4. Po słowie "start" liczony jest czas oddawania strzałów przez każdego z Uczestników.
5. Za każdy celny strzał Uczestnik otrzymuje 1 (jeden) punkt.
6. Po oddaniu strzałów przez wszystkich Uczestników sporządzony zostanie Ranking Uczestników Konkursu.
7. O kolejności miejsc w Rankingu decyduje liczba uzyskanych punktów zgodnie z zasadami opisanymi w Regulaminie, tj. zgodnie z zasadą: pierwsze miejsce w Rankingu zajmie Uczestnik, który uzyska największą liczbę punktów w jak najkrótszym czasie, a kolejne miejsca w Rankingu zajmą Uczestnicy z kolejną liczbą punktów oraz z kolejnymi czasami.
8. Każdy Uczestnik, który zdobędzie co najmniej 1 (jeden) punkt (odda co najmniej 1 celny strzał) otrzyma od Organizatora gadżet firmowy w postaci skarpetek.
9. Uczestnicy, którzy zdobędą 3 (trzy) pierwsze miejsca otrzymają nagrody opisane w §4.

10. Jeśli dwóch lub więcej Uczestników zajmie *ex aequo* pierwsze miejsce w Rankingu, wówczas rozegrana zostanie dogrywka na takich samych zasadach jak zasady Konkursu określone w niniejszym paragrafie. O konieczności rozegrania dogrywki Uczestnicy, o których mowa w zdaniu poprzednim, zostaną poinformowani drogą mailową na adres e-mail wskazany w formularzu zgłoszeniowym do Konkursu.
11. Ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi o godzinie 16:00 – Uczestnicy, którzy zdobyli miejsca w Konkursie uprawniające do otrzymania nagrody, zostaną o tym fakcie poinformowani drogą mailową na adres e-mail wskazany w formularzu zgłoszeniowym do Konkursu.
12. Nagrody zostaną przekazane Zwycięzcom przez Organizatora w podczas trwania Konferencji przy stoisku Organizatora na terenie MTP.
13. Uczestnicy, o których mowa w ust. 9 powyżej, powinni zgłosić się do Organizatora po odbiór nagrody najpóźniej o godzinie 17:00. W przypadku braku zgłoszenia się Uczestnika uprawnionego do odbioru nagrody do tej godziny, wówczas nagroda zostanie przyznana Uczestnikowi, który zajął kolejne miejsce w Rankingu, o czym Uczestnik ten zostanie poinformowany drogą mailową na adres e-mail wskazany w formularzu zgłoszeniowym do Konkursu. W wiadomości tej Uczestnik zostanie również poinformowany o godzinie odbioru nagrody.
14. Jeżeli żaden z Uczestników uprawnionych do nagrody i poinformowanych o tym fakcie w trybie opisanym powyżej, nie odbierze należnej mu nagrody w czasie określonym zgodnie z Regulaminem, wówczas nagroda pozostaje do dyspozycji Organizatora.
15. W Konkursie wezmą udział wyłącznie Uczestnicy, którzy wykonają zadanie konkursowe w czasie trwania Konkursu określonego w §1 niniejszego Regulaminu oraz wskażą swoje pełne i prawdziwe imię i nazwisko w formularzu zgłoszeniowym.

§4

NAGRODY I WYŁONIE NIE ZWYCIĘZCÓW

1. W ramach Konkursu przyznane zostaną nagrody:
 - a) **nagroda główna za zajęcie 1. miejsca** w Konkursie w postaci: **zestawu LEGO 10323 ICONS Automat do gry Pac-Man, kod: 629300** o wartości **1 279,99 zł** (słownie: jeden tysiąc dwieście siedemdziesiąt dziewięć złotych dziewięćdziesiąt dziewięć groszy),
 - b) **nagroda za zajęcie 2. miejsca** w Konkursie w postaci: **LEGO 10306 ICONS Atari 2600, kod: 482497** o wartości **999,99 zł** (słownie: dziewięćset dziewięćdziesiąt dziewięć złotych dziewięćdziesiąt dziewięć groszy),
 - c) **nagroda za zajęcie 3. miejsca** w Konkursie w postaci: **LEGO 75375 Star Wars Sokół Millennium, kod: 708574** o wartości **302,16 zł** (słownie: trzysta dwa złote i szesnaście groszy),

o łącznej wartości **2582,14 zł** (słownie: dwa tysiące pięćset osiemdziesiąt dwa złote i czternaście groszy).

2. Organizator przyzna dodatkowo nagrodę pieniężną na pokrycie zryczałtowanego podatku od nagród w konkursach, o którym mowa w art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych, w wysokości:
 - a) 12,80 zł dla Zwycięzcy nagrody głównej za zajęcie 1. miejsca,
 - b) 10,00 zł dla Zwycięzcy nagrody za zajęcie 2. miejsca,
 - c) 3,10 zł dla Zwycięzcy nagrody za zajęcie 3. miejsca.
3. Organizator pobierze od Zwycięzców dodatkową nagrodę pieniężną o której mowa w ust. 2 powyżej, na poczet zryczałtowanego podatku od nagród w konkursach, o którym mowa w art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych, który zostanie odprowadzony przez Organizatora do właściwego Urzędu Skarbowego.
4. Zwycięzcy nagród nie mogą żądać zastąpienia przyznanej nagrody ekwiwalentem pieniężnym lub nagrodą innego rodzaju.
5. Fundatorem nagród w Konkursie jest Organizator.
6. Jeśli nagrody nie zostaną wydane w Konkursie z przyczyn niezależnych od Organizatora bądź takich, co do której Zwycięzca utraci prawo z przyczyn wskazanych w niniejszym Regulaminie, taka nagroda pozostaje do dyspozycji Organizatora.

§5

KOMISJA KONKURSOWA

1. W celu zapewnienia nadzoru nad prawidłowym przebiegiem Konkursu Organizator powołał dwuosobową komisję konkursową (zwaną dalej „**Komisją**”) składającą się z przedstawicieli Organizatora.
2. Do zadań Komisji należy czuwanie nad prawidłowym przebiegiem Konkursu, podejmowanie decyzji w zakresie wszelkich kwestii dotyczących Konkursu, w tym w zakresie interpretacji postanowień niniejszego Regulaminu oraz wyłonienie Zwycięzców. Decyzje Komisji są ostateczne, co nie pozbawia Uczestników prawa do dochodzenia roszczeń na podstawie obowiązujących przepisów prawa.

§6

POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE

1. Uczestnikom Konkursu przysługuje prawo wniesienia pisemnej reklamacji związanej z przebiegiem Konkursu w trakcie jego trwania, a także do 14 dni od zakończenia Konkursu, na adres poczty elektronicznej: people@tpay.com lub na adres: Krajowy Integrator Płatności S.A., Pl. Władysława Andersa 3, 61-894 Poznań, z dopiskiem: „Reklamacja: Konkurs Oko w oko z Debtorem”.
2. Reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres korespondencyjny, adres e-mail Uczestnika Konkursu, jak również dokładny opis i wskazanie przyczyny reklamacji.
3. Uczestnik o decyzji Organizatora w przedmiocie rozstrzygnięcia zgłoszonej reklamacji zostanie poinformowany drogą listowną lub elektroniczną na wskazany w treści reklamacji adres lub adres poczty elektronicznej w terminie 14 dni od dnia otrzymania reklamacji.

§7

PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem danych osobowych Uczestników Konkursu jest Krajowy Integrator Płatności S.A. z siedzibą w Poznaniu, Pl. Władysława Andersa 3, 61-894 Poznań tel. (61) 66 82 778.
2. Kontakt z Inspektorem Ochrony Danych jest możliwy pod adresem e-mail: iod@tpay.com.
3. Administrator przetwarza dane osobowe w celu:
 - a) realizacji postanowień Regulaminu na podstawie jego akceptacji przez Uczestnika Konkursu - art. 6 ust. 1 lit. b Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (zwanego dalej „RODO”),
 - b) wypełnienia obowiązków wynikających z przepisów prawa (w tym między innymi Ustawy o rachunkowości i Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych) ciążących na administratorze m.in. w związku z nagrodami przyznawanymi w ramach konkursu na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c RODO,
 - c) dochodzenia lub ochrony ewentualnych roszczeń lub obrony przed takimi roszczeniami, co stanowi prawnie uzasadniony interes Organizatora na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f RODO,
 - d) komunikacji z uczestnikami Konkursu na podstawie prawnie uzasadnionego interesu administratora (art. 6 ust. 1 lit. f RODO),

- e) rozpatrywania reklamacji związanych z Konkursem na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b RODO.
4. Organizator przetwarza odpowiednio następujące dane osobowe Uczestnika:
- w odniesieniu do wszystkich Uczestników: imię i nazwisko, adres e-mail,
 - w odniesieniu do Zwycięzców: imię i nazwisko, adres e-mail, dane niezbędne do wykonania obowiązków związanych z zapłatą podatku dochodowego od nagrody (w szczególności informacje dotyczące Urzędu Skarbowego właściwego dla Uczestnika),
5. Dane osobowe Uczestnika będą przechowywane wyłącznie przez okres niezbędny do przeprowadzenia Konkursu oraz przekazania nagrody, a także przez okres konieczny do rozliczenia przyznania nagród przez Urząd Skarbowy i przedawnienia ewentualnych roszczeń wynikających z przeprowadzenia Konkursu – nie dłużej jednak niż okres 6 lat.
6. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych osobowych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna, iż przetwarzanie jego danych osobowych narusza przepisy RODO.
7. Organizator jako administrator danych osobowych może powierzyć innemu podmiotowi, w drodze umowy zawartej na piśmie, przetwarzanie danych osobowych Uczestników w celach i w zakresie związanym z organizacją i przeprowadzeniem Konkursu, w tym firmom kurierskim, dostawcom usług informatycznych, podmiotom świadczącym usługi księgowe lub prawne. Podmioty te przetwarzając dane osobowe Uczestników muszą zapewnić gwarancje wdrożenia rozwiązań technicznych i organizacyjnych, które będą chroniły dane osobowe i spełniały wymogi RODO.
- Dane osobowe Uczestników co do zasady nie będą przekazywane poza EOG ani udostępniane organizacjom międzynarodowym. Jednak ze względu na korzystanie przez administratora z usług dostawcy, który podpowierza dane podmiotowi z Wielkiej Brytanii może dochodzić do transferu danych poza obszar EOG. Jednakże w tym przypadku transfer danych odbywa się do państwa trzeciego zapewniającego odpowiedni poziom ochrony, zgodnie z decyzją Komisji Europejskiej z dnia 28 czerwca 2021 r. (C(2021) 4800 final).
8. Każdy z Uczestników może żądać w każdym czasie zaprzestania wykorzystywania przez Organizatora jego danych osobowych. Jeżeli jednak żądanie takie zgłoszone zostanie w okresie trwania Konkursu, Organizator, po uwzględnieniu takiego żądania, wykluczy takiego Uczestnika z udziału w Konkursie.
9. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, lecz niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie. Niepodanie danych osobowych lub podanie choćby częściowo nieprawidłowych danych osobowych uniemożliwia udział w Konkursie, może być podstawą wykluczenia Uczestnika od udziału w Konkursie i może uniemożliwiać wydanie nagrody danemu Uczestnikowi.

10. Dane Uczestników nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, w tym w formie profilowania.

§8

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin obowiązuje od dnia 21 czerwca 2024 r. do zakończenia Konkursu, z zastrzeżeniem, że w przypadku ewentualnego postępowania reklamacyjnego po zakończeniu Konkursu zastosowanie mają odpowiednie postanowienia Regulaminu.
2. Konkurs nie jest grą hazardową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. 2020, poz. 2094 z późn. zm.).
3. Regulamin podlega prawu polskiemu i zgodnie z nim będzie interpretowany.
4. Regulamin Konkursu udostępniony jest w czasie trwania Konkursu na stronie internetowej Organizatora (link kierujący do Regulaminu zamieszczony jest w formularzu zgłoszeniowym) oraz u Przedstawicieli Organizatora obecnych przy stoisku Organizatora na terenie MTP.
5. Organizator zobowiązuje się do dołożenia wszelkich starań celem polubownego załatwienia wszelkich sporów mogących powstać w związku z przeprowadzonym Konkursem. Uczestnik Konkursu ma możliwość skorzystania z pozasądowych sposobów rozpatrywania reklamacji i rozwiązywania sporów. Konsument może zwrócić się do miejskiego lub powiatowego rzecznika praw konsumenta.
6. Sądem właściwym dla rozstrzygania sporów powstałych w związku z przebiegiem Konkursu jest sąd właściwy miejscowo i rzeczowo zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w Regulaminie w czasie trwania Konkursu i zobowiązuje się do niezwłocznego opublikowania zmienionego Regulaminu w miejscach, w których uprzednio opublikował Regulamin.
8. Organizator zastrzega sobie prawo, w zakresie dozwolonym przez przepisy prawa, do zmiany terminu Konkursu, jego przerwania, zawieszania lub odwołania z ważnych przyczyn.